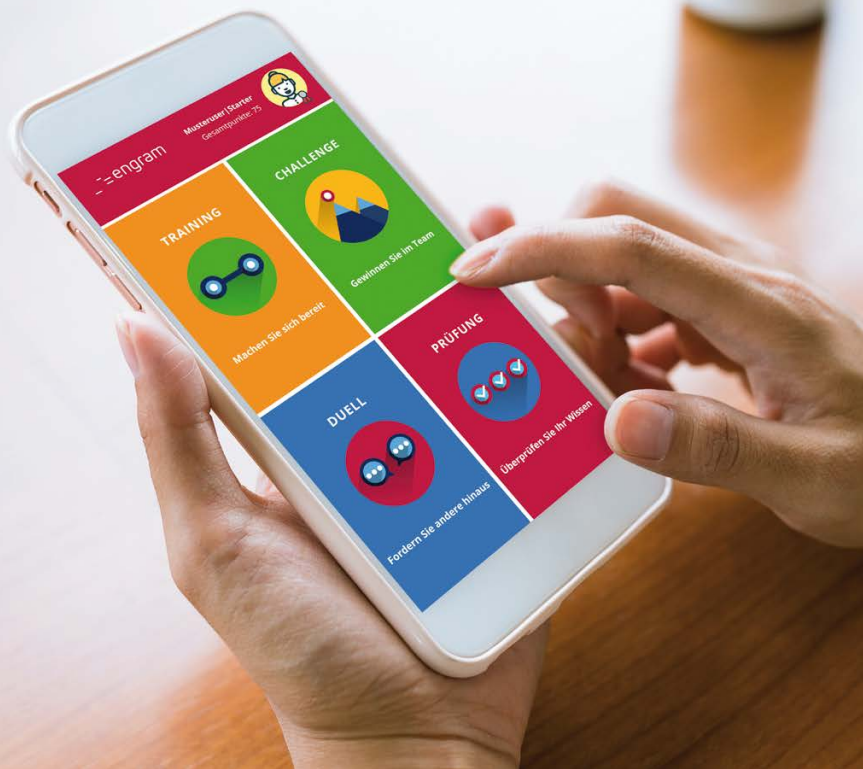


# engram QuizCards

Spielerisch lernen am  
Arbeitsplatz, auf Reisen  
oder auf der  
Wohnzimmercouch



## Lernmotivation als Schlüssel zum Erfolg

Mit engram QuizCards vermitteln Sie Ihren Mitarbeitern unternehmensbezogene Themen spielerisch und schnell. Auf attraktive Art und Weise lassen sich Lerneinheiten und Wissensfragen sowohl auf mobilen Endgeräten als auch auf Desktop-PCs schnell und effizient bereitstellen.

Das Beste daran: Sie gestalten und steuern die Inhalte schnell und einfach über die intuitive Benutzeroberfläche.

Wann und wo gelernt wird, bestimmt der Spieler. Die Grundidee von engram QuizCards ist, dass jedes Lernobjekt durch eine Karte repräsentiert wird – der QuizCard. Diese Karten können zu verschiedenen Kategorien oder Themenfeldern

gebündelt werden und bestehen jeweils aus zwei Teilen: dem Inhalt und einer Frage. In dem Inhaltsteil können unterschiedliche Medien wie Texte, Bilder, Videos, Audio-Elemente oder auch Kombinationen aus diesen zur Veranschaulichung des Lernobjektes integriert werden.

Für den Frageteil stehen verschiedene Fragetypen wie Single Choice, Multiple Choice, True – False oder Sortieraufgaben für ein abwechslungsreiches Lernen bereit.

**engram QuizCards ist mit allen aktuellen Browsern nutzbar: auf PCs, Tablets wie auch auf Smartphones.**



## Nachhaltiges Lernen: Der Weg zum Ziel

Unabhängig davon, ob engram QuizCards als Ergänzung zu einem bestehenden engram Lern-ManagementSystem oder als Stand-Alone-Lösung betrieben wird, bietet das intelligente Stufen-system eine weitere wichtige Kernfunktion zum kontinuierlichen Lernen.

Mit Hilfe mehrerer Stufen ist es möglich, genau die Lernobjekte zu wiederholen, die der Lernende noch nicht verinnerlicht hat. Das Grundprinzip basiert auf dem Karteikartensystem: falsch beantwortete Quiz-Karten steigen eine Stufe ab, richtig beantwortete Quiz-Karten steigen ein Level auf. Ziel ist es, alle Quiz-Karten auf die höchste Stufe zu befördern.

## Vier Spiel-Modi

engram QuizCards kann alleine, zusammen in der Gruppe, in Form eines Duells oder als Prüfung gespielt werden.

**Training** – Nutzer können die ihnen zugewiesenen Inhalte und Themen nach dem Karteikarten-Prinzip verinnerlichen und sich so optimal auf Challenges oder Duelle vorbereiten.

**Challenge** – Teams, Abteilungen oder Gruppen können in einem vorgegebenen Zeitraum kollaborativ ihr Wissen unter Beweis stellen. Hierzu können verschiedene Ziele, wie etwa ein Punktwert, definiert werden.

**Duell** – Nutzer können andere Nutzer in Wissensduellen herausfordern. Durch die packende Spielmechanik wird ein besonderer Anreiz geschaffen, um Lerninhalte zu beherrschen.

**Prüfung** – Der Lernende stellt sich einer Prüfung und kann durch einen erfolgreichen Abschluss ein Zertifikat erhalten.

## Belohnung für die Spieler

Erfolgreich gelöste QuizCards werden mit Punkten belohnt. Je mehr Punkte gesammelt werden, desto besser ist das Erfahrungslevel des Nutzers. Zu erreichende Pokale und Abzeichen runden das Spielerlebnis ab und fördern die Motivation.

## engram QuizCards: Mehr als nur ein Spiel

Mit den engram QuizCards erhalten Sie das Gesamtpaket der Mobile Game Based Learning Lösung für Ihr Unternehmen. Dazu zählt nicht nur die Spieloberfläche als solche, sondern auch der intuitiv bedienbare Editor zum Anlegen und Verwalten von Fragen und Lerninhalten.

Sie können engram QuizCards auch als Teil des engram LernManagementSystem einsetzen und kombinieren somit spielerisches Lernen mit den Möglichkeiten einer ausgereiften Lernplattform. Verknüpfungen mit einer bereits vorhandenen Lernplattform sind ebenso möglich.

## Jetzt mehr Wissen durch Quizzen!

Kontaktieren Sie uns – wir beraten Sie gerne, wie Sie engram QuizCards für Ihre Themen nutzen können.



### Ihre Ansprechpartner

Jesko-Alexander Zychski | Bereichsleiter  
Telefon: +49 (0)421 62 02 98-849  
jesko.zychski@engram.de  
www.engram.de

Björn Mellies | Projektleiter  
Telefon: +49 (0)421 62 02 98-852  
bjoern.mellies@engram.de