

# engram QuizCards

Spielerisch lernen am  
Arbeitsplatz, auf Reisen  
oder auf der  
Wohnzimmercouch



## Lernmotivation als Schlüssel zum Erfolg

Mit engram QuizCards vermitteln Sie Ihren Mitarbeitern unternehmensbezogene Themen spielerisch, schnell und kurzweilig. Auf attraktive Art und Weise lassen sich Lerneinheiten und Wissensfragen sowohl auf mobilen Endgeräten als auch auf Desktop-PCs schnell und effizient bereitstellen. Sie bestimmen die zu vermittelnden Themen. Mit Hilfe von klar strukturierten Benutzeroberflächen können Sie die Inhalte komfortabel und ohne größeren administrativen Aufwand eigenständig gestalten.

Wann und wo gelernt wird, bestimmt der Spieler. Die Grundidee von engram QuizCards ist, dass jedes Lernobjekt durch eine Karte repräsentiert wird – der QuizCard. Diese Karten können zu

verschiedenen Kategorien oder Themenfeldern gebündelt werden und bestehen jeweils aus zwei Teilen: dem Inhalt und einer Frage. In dem Inhaltsteil können unterschiedliche Medien wie Texte, Bilder, Videos, Audio-Elemente oder auch Kombinationen aus diesen zur Veranschaulichung des Lernobjektes integriert werden. Für den Frageteil stehen verschiedene Fragetypen wie Single Choice, Multiple Choice, True – False oder Sortieraufgaben für ein abwechslungsreiches Lernen bereit.

engram QuizCards ist mit allen aktuellen Browsern nutzbar: auf PCs, Tablets wie auch auf Smartphones.



## Lernlevel, der Weg zum Ziel

Unabhängig davon, ob engram QuizCards als Ergänzung zu einem bestehenden engram LMS oder als Stand-Alone-Lösung betrieben wird, bietet das intelligente Levelsystem eine weitere wichtige Kernfunktion zum systematischen Lernen.

Mit Hilfe mehrerer Level ist es möglich, genau die Lernobjekte zu wiederholen, die der Lernende noch nicht verinnerlicht hat. Das Grundprinzip ist einfach erklärt: falsch beantwortete Quiz-Karten steigen ein Level ab, richtig beantwortete Quiz-Karten steigen ein Level auf. Ziel ist es, alle Quiz-Karten auf das höchste Level zu befördern.

## Drei Spiel-Modi

Die QuizCards können alleine, zusammen in der Gruppe oder in Form eines Duells gespielt werden.

**Training** – Nutzer können die ihnen zugewiesenen Inhalte und Themen nach dem Karteikarten-Prinzip verinnerlichen und sich so optimal auf Challenges oder Duelle vorbereiten. Die zugeordneten Wissensbausteine festigen sich dadurch auf spielerische Art und Weise.

**Challenge** - Teams, Abteilungen oder Gruppen können in einem vorgegebenen Zeitraum kollaborativ ihr Wissen unter Beweis stellen. Hierzu können verschiedene Ziele definiert werden. Ein Ziel kann zum Beispiel sein, gemeinsam einen bestimmten Punktwert zu erreichen.

**DUELL** - Nutzer können andere Nutzer in Wissensduellen herausfordern. Durch die packende Spielmechanik wird ein besonderer Anreiz geschaffen, um Lerninhalte zu beherrschen und spontan aus dem Gedächtnis abzurufen.

## Belohnung für die Spieler

Erfolgreich gelöste QuizCards werden mit Punkten belohnt. Je mehr Punkte gesammelt werden, desto besser ist das Erfahrungslevel des Nutzers. Zu erreichende Pokale und Badges runden das Spielerlebnis ab.

## engram QuizCards, nicht nur ein Spiel

Das Ihnen mit den QuizCards zur Verfügung stehende Gesamtpaket beinhaltet die Spieleroberfläche sowie einen intuitiv bedienbaren Editor zum Anlegen und Verwalten von Fragen sowie Lerninhalten inklusive der Möglichkeit zur Einbindung unterschiedlichster Medien.

Sie können QuizCards auch als Teil des engram LMS betreiben und kombinieren somit spielerisches Lernen mit den Möglichkeiten einer ausgereiften Lernplattform.

Verknüpfungen mit einer bereits vorhandenen Lernplattform sind möglich.

## Jetzt mehr Wissen durch Quizen!

Kontaktieren Sie uns – wir beraten Sie gerne, wie Sie engram QuizCards für Ihre Themen nutzen können.



### Ihre Ansprechpartner

Jesko-Alexander Zychski | Bereichsleiter  
Telefon: +49 (0)421 62 02 98-849  
jesko.zychski@engram.de  
www.engram.de

Björn Mellies | Projektleiter  
Telefon: +49 (0)421 62 02 98-852  
bjoern.mellies@engram.de